

EPIC ARMAGEDDON

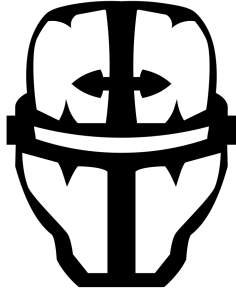


CODEX

CHEVALIERS IMPERIAUX

EA-FR

CHEVALIERS IMPÉRIAUX



"Que la puissance du Chevalier s'écoule dans vos veines. Que les fantômes de votre Trône murmurent dans votre esprit. Que vos tendons soient d'acier, et vos poings de feu. Devenez votre Chevalier, et par la symbiose, élevez-vous. Ainsi vous serez adoubé. Ainsi vous protégerez votre peuple et massacrerez vos ennemis."

Sixième Cantique du Rituel d'Adoubement

Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied une armée de Chevaliers Impériaux.

Les armées des Chevaliers Impériaux sont organisées en formations appelées **Lance du Ban**, **Lance de soutien** et **Lance d'appui lourd**.

Chaque **Lance** peut recevoir des **améliorations**. La liste d'armée indique pour chaque lance quelles améliorations sont autorisées. Chaque amélioration autorisée ne peut être prise qu'une fois par lance sans autre contrainte. Les améliorations font partie intégrante des **Lance** et doivent respecter les règles de cohésion. Certaines améliorations ajoutent des chevaliers supplémentaires alors que d'autres ajoutent des personnages. Ces personnages sont des pilotes de ce fait, **chaque véhicule ne peut recevoir qu'un seul personnage**.



Emblème des maisonnées de Chevaliers.

Règle spéciale : Bouclier à lons

Les Chevaliers sont protégés par un **Bouclier à lons**.

Un Chevalier peut décider d'utiliser la sauvegarde de son Bouclier à lons **à la place** de sa sauvegarde de blindage, y compris contre les armes n'autorisant habituellement pas les sauvegardes (MA et TT). Dans ce cas, chaque touche en TT doit être sauvegardée séparément.

Si la sauvegarde du Bouclier à lons échoue, le Chevalier peut utiliser son Blindage Renforcé si l'arme l'y autorise (les attaques TT, MA et Lance annulent donc cette possibilité). Il utilisera alors sa valeur de blindage et non la valeur de son Bouclier à lons.

Par contre, cette règle ne s'applique pas contre les attaques de corps à corps et les tirs en cas de feu croisé.

Le **Pavois à lons** fonctionne de la même manière qu'un Bouclier mais il offre une bien meilleure protection à courte distance. **Il peut donc également être utilisé contre des touches de corps à corps.**

Règle spéciale : Courage Chevaleresque

Les formations de Chevaliers bénéficient d'un bonus de **+1** lors des tests d'**actions d'Assaut** et des **tests de ralliement**.

Règle spéciale : Porte-Bannière de la Baronnie

La formation du **Banneret** gagne un +1 à son initiative tant que le **Banneret** est vivant.

Il ne peut pas y avoir de **Sans Fief** dans la formation du **Banneret**.

Règle spéciale : Armement des Chevaliers

Les Chevaliers Questoris, Cerastus et Dominus sont des engins de guerres mobiles et leurs armes **ont toutes un angle de tir frontal**, à l'exception de l'*Autocanon Icarus jumelé* qui a un angle de 360° pour les attaques anti-aériennes uniquement.

Les Chevalier Acastus sont des engins de guerres d'appui feu et leurs armes **ont toutes un angle de tir frontal fixe**, à l'exception du *Lance-Missiles Acastus* qui a un angle de 360° pour les attaques anti-aériennes uniquement.

Alliance : Mechanicum

Un tiers des points d'une liste de Chevalier peut être sélectionné dans l'un des deux codex **Légions Titaniques** ou **Adeptus Mechanicus**. Cette sélection doit respecter la structure de ces listes (ex : un choix de base pour avoir deux choix de soutien, etc.) et elle ne peut pas inclure d'unités possédant la note *Commandant Suprême*.

LISTE D'ARMÉE DES CHEVALIERS IMPÉRIAUX

Les armées des Chevaliers Impériaux ont une **valeur stratégique de 3**. Les formations de l'armée ont une **valeur d'initiative de 2+**.

LANCE DU BAN DES CHEVALIERS IMPÉRIAUX

Formations	Unités	Améliorations	Coût
Questoris Paladin	3 Paladins	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	375 pts
Questoris Errant	3 Errants	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	325 pts
Questoris Warden	3 Wardens	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	300 pts
Questoris Warden Aggressor	3 Wardens Aggressors	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	350 pts
Questoris Gallant	3 Galants	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	300 pts

LANCE DE SOUTIEN DES CHEVALIERS IMPÉRIAUX

(Deux formations par Lance du Ban)

Formations	Unités	Améliorations	Coût
Armigères	4 ou 6 Armigères (tous types)	Noble, Sans-fief, Précepteur	200 pts / 300 pts
Questoris Magæra	3 ou 4 Magæra	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	350 pts / 475 pts
Questoris Styrix	3 ou 4 Styrix	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	350 pts / 475 pts
Cerastus Acheron	3 ou 4 Acherons	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	325 pts / 450 pts
Cerastus Castigator	3 ou 4 Castigators	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	375 pts / 525 pts
Cerastus Lancer	3 ou 4 Lancers	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	325 pts / 475 pts
Cerastus Atrapos	3 ou 4 Atrapos	Chevaliers, Noble, Sans-fief, Sénéchal, Porte-Bannière	375 pts / 500 pts

LANCE D'APPUI LOURD DES CHEVALIERS IMPÉRIAUX

(Une formation par Lance du Ban)

Formations	Unités	Améliorations	Coût
Acastus Porphyron	1 ou 2 Porphyron		300 pts / 550 pts
Acastus Asterius	1 ou 2 Asterius		300 pts / 550 pts
Dominus Valiant	1 ou 2 Vaillant		175 pts / 300 pts
Dominus Castellan	1 ou 2 Castellan		200 pts / 350 pts

AMÉLIORATIONS

(Chaque amélioration ne peut être prise qu'une seule fois par formation.)

Améliorations	Notes	Coût
0-1 Porte-Bannière	Ajouter un personnage de Banneret à la formation	75 pts
0-1 Sénéchal	Ajouter un personnage de Sénéchal à la formation	75 pts
0-1 Sans fief	Ajouter un personnage de Sans-fief à la formation	50 pts
Noble	Ajouter un personnage de Lord Scion à la formation	25 pts
Précepteur	Ajouter un chevalier Précepteur à la formation	150 pts
Chevaliers	Ajouter 1 à 2 chevaliers à la formation parmi :	
	- Paladin	125 pts
	- Errant	125 pts
	- Croisé	150 pts
	- Galant	100 pts
	- Warden	100 pts
	- Warden Aggressor	125 pts
	- 0-1 Précepteur	150 pts
	- 0-1 Vaillant ou Castellan	175 pts / 200 pts

FEUILLES DE RÉFÉRENCES DES CHEVALIERS IMPÉRIAUX

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Sénéchal	Perso	-	-	-	-	Pilote expérimenté	(contact)	Arme d'Assaut, +1A	Commandant Suprême, Svg Invu, Charismatique, Sans Peur.
Lord Scion	Perso	-	-	-	-	Pilote expérimenté	(contact)	Arme d'Assaut, +1A	Meneur
Banneret	Perso	-	-	-	-	Pilote expérimenté	(contact)	Arme d'Assaut, +1A	Meneur, Sans peur, Porte Bannière de la Baronnie
Sans-Fief	Perso	-	-	-	-	Pilote légendaire	(contact) (15cm)	Arme d'assaut, +1A Arme légère, +1A	Sans peur
Armigère Hataire	VB	25cm	5+	4+	5+	Lance Thermique Couperet Tronçonneur	30 cm (15cm) (contact)	MA5+ Arme légère, MA Arme d'Assaut, +1A, MA	Bouclier à Ion (5+), Éclaireur, Marcheur, Blindage Renforcé
Armigère Helvérien	VB	25cm	5+	6+	4+	2x Autocanon Armiger	45cm	AP4+/AC5+	Bouclier à Ion (5+), Éclaireur, Marcheur, Blindage Renforcé
Précepteur	EG	25cm	5+	3+	4+	Impulseur Laser Tronçonneuse reaper Multi-Laser	30cm (contact) 30cm	MA4+ Arme d'Assaut, +1A, MA AP5+/AC6+	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur, Commandant, Meneur, Charismatique.
Paladin	EG	25cm	5+	3+	4+	Obusier à tir rapide Tronçonneuse reaper Lance-Missiles Ironstorm	75cm (contact) 45cm	2xAP4+/AC4+ Arme d'Assaut, +1A, MA 1PB, Ind	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Errant	EG	25cm	5+	3+	4+	Canon Thermique et Tronçonneuse reaper	30 cm (15cm) (contact)	MA4+ Arme Légère, MA Arme d'Assaut, +1A, MA	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Croisé	EG	25cm	5+	5+	4+	Obusier à tir rapide Canon gatling Avenger Autocanon Icarus jumelé	75cm 30cm 45cm	2xAP4+/AC4+ 2xAP3+/AC5+ AP4+/AC5+/AA5+	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Galant	EG	25cm	5+	3+	5+	Gantelet Thunderstrike Tronçonneuse reaper Fuseur	(contact) (contact) (15cm)	Arme d'Assaut, +1A, TT (1) Arme d'Assaut, +1A, MA Arme Légère, +1A, MA	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Warden	EG	25cm	5+	3+	4+	Canon gatling Avenger Tronçonneuse reaper Lance-Flammes	30cm (contact) (15cm)	2xAP3+/AC5+ Arme d'Assaut, +1A, MA Arme Légère, IC	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+/-), Blindage renforcé, Marcheur.
Warden Aggressor	EG	25cm	5+	3+	4+	Canon gatling Avenger Gantelet Thunderstrike Lance-Flammes Lance-Missiles Stormspear	30cm (contact) (15cm) 45cm	2xAP3+/AC5+ Arme d'Assaut, +1A, TT (1) Arme Légère, IC 2xAC5+	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Styrix	EG	25cm	5+	3+	4+	Chiérovile Volkite Pince de siège Hekaton Irradiateur	45cm (contact) (15cm)	2xAP3+/AC5+, Lance Arme d'Assaut, +1A, TT (1) Arme Légère, +1A	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Magæra	EG	25cm	5+	3+	4+	Canon à foudre Pince de siège Hekaton Irradiateur	45cm (contact) (15cm)	2xAP3+/AC5+, IC Arme d'Assaut, +1A, TT (1) Arme Légère, +1A	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Atrapos	EG	30cm	5+	4+	3+	Découpeur de phase Atrapos ou Canon à singularité	(contact) (15cm) 30cm	Arme d'assaut, +1A, MA Arme légère, +1A, MA 2xAP5+/AC4+, Lance	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Castigator	EG	30cm	5+	3+	4+	Canon à bolt Castigator Lame de guerre Tempest	30cm (contact)	3xAP3+/AC5+, Rpt Arme d'Assaut, +1A, MA	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Acheron	EG	30cm	5+	3+	3+	Canon Flamestorm Acheron Bolters Lourds Jumelés Poing tronçonneur Destroyer	15 cm (15cm) 30cm (contact)	2xAP3+/AC6+, IC Arme légère, IC AP4+ Arme d'Assaut, +1A, MA	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Lancer	EG	30cm	5+	3+	4+	Lance-choc Shock Blast	(contact) (15cm)	Arme d'Assaut, +1A, TT (1), FeP Arme Légère, +1A	CD:2, Critique: Détruit Pavois à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Vaillant	EG	25cm	5+	3+	3+	Canon Conflagration Harpon Thundercoil ou ou Canon Siegebreaker 2x Missiles Shieldbreaker	15 cm (15cm) 15 cm (15cm) (contact) 45cm 45cm	3xAP3+/AC6, IC Arme Légère, +1A, IC MA3+, TT (1) Arme légère, +1A, TT (1) Arme d'assaut, +1A, TT (1) AP4+/AC5+, FrtF AC4+, Uniq	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Castellan	EG	25cm	5+	4+	4+	Décimateur à plasma Lance Volcano 2x Canon Siegebreaker Missiles Shieldbreaker	45cm 75cm 45cm 45cm	2xMA2+ MA2+, TT (1) AP4+/AC5+, FrtF AC4+, Uniq	CD:2, Critique: Détruit Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur.
Porphyriion	EG	20cm	5+	5+	4+	2x Canons Lasers Magna jumelés 2x Canon laser Lance-Missiles Acastus	60cm 45cm 45cm	3xAP5+/AC3+ AC5+ 2xAC5+/AA5+	CD:3, Touche critique : Le réacteur à plasma se fissure, Lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le réacteur explose détruisant l'Acastus et infligeant une touche sur un 6+ à toute unité dans un rayon de 5cm, Sur 2-3, l'Acastus subit un point de dommage supplémentaire, Et sur 4-6 la fissure est réparée Bouclier à Ion (4+), Blindage renforcé, Marcheur, Sans peur.
Asterius	EG	20cm	5+	5+	4+	2x Canons à conversion lourds jumelés Batterie de Mortiers Karacnos 2x Couleuvrine Volkite	60cm 60cm 45cm	2xMA3+ 2xAP3+/AC6+ AP4+/AC6+, Rpt	CD:3, Touche critique : Le réacteur à plasma se fissure, Lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le réacteur explose détruisant l'Acastus et infligeant une touche sur un 6+ à toute unité dans un rayon de 5cm, Sur 2-3, l'Acastus subit un point de dommage supplémentaire, Et sur 4-6 la fissure est réparée Bouclier à Ion (4+/-), Blindage Renforcé, Marcheur, Sans Peur.