

# EPIC ARMAGEDDON



**CODEX**

**PREMIERS-NES VOSTROYENS**

EA-FR

# PREMIERS-NÉS VOSTROYENS



"Nous nous battons avec une foi et un courage imperturbables. Nous ne reculerons jamais. Ce monde appartient à l'Empereur et nous ne l'abandonnerons pas. "

**Seigneur Maréchal Toshenko s'adressant au 16<sup>ème</sup> Vostroyan lors de la défense de Nimbosa**

## Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied un régiment blindé de l'*Astra Militarum* basée sur ceux des Premiers-Nés Vostroyens. Cette liste peut également être utilisée pour représenter des régiments blindés de la Garde Impériale d'autres origines comme ceux de Cadia, de Tallarn ou de Mordia.

Les armées des Premiers-Nés Vostroyens sont organisées autour de grandes formations appelées **compagnies**, elles-mêmes complétées par des **formations d'appui** qui leurs sont autonomes.

Chaque **compagnie** peut recevoir des **améliorations**. La liste d'armée indique pour chaque **détachement** quelle **amélioration** est autorisée. Chaque **amélioration** autorisée ne peut être **prise qu'une fois** par compagnie. Les améliorations font partie intégrante des détachements et doivent respecter les règles de cohésion. Chaque compagnie peut prendre **jusqu'à trois** améliorations.

Les **formations de support** sont des formations autonomes des **compagnies**. Elles ne peuvent pas recevoir d'améliorations. Un maximum de 1/3 des points peuvent être dépensés pour ces formations.

## Règle spéciale : Commissaires

Pour chaque *Compagnie* qu'inclut votre armée, un commissaire y est automatiquement intégré.

De plus, vous pouvez ajouter gratuitement un commissaire dans une *Formation d'Appui* pour chaque tranche (même incomplète) de 1 000 points dans votre armée hors formations de support.

Une compagnie ou une formation ne peut avoir qu'un seul commissaire.



*Pour racheter leur faute vis à vis de l'Empereur durant l'Hérésie d'Horus, le premier né de chaque famille Vostroyenne sans la moindre exception est enrôlé dans les régiments de l'Astra Militarum.*

## LISTE D'ARMÉE DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Les armées des Premiers-Nés Vostroyens ont une **valeur stratégique de 2**. Toutes les formations ont une **initiative de 2+**, sauf celles de l'*Adeptus Titanicus* qui ont une **initiative de 1+**.

### COMPAGNIE DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Formations	Unités	Coût
0-1 Compagnie de Commandement	1 Léviathan et 12 unités de Gardes Impériaux	600 pts
Compagnie d'infanterie mécanisée	1 unité de Commandement, 12 unités de Gardes Impériaux et 7 Chimères	400 pts
Compagnie Blindée légère	1 Lemman Russ Vanquisher Allégé et 9 Lemman Russ Conqueror	475 pts
Compagnie Blindée	1 Lemman Russ Vanquisher et 9 Lemman Russ	600 pts
Compagnie de Chasseurs de Titans	3 Shadowwords et/ou Stormblades, selon n'importe quelle combinaison	500 pts
Compagnie Mur de Feu	3 Baneblades et/ou Stormswords, selon n'importe quelle combinaison	500 pts

### FORMATIONS D'APPUI DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

(Jusqu'à 2 formations d'appui par compagnie)

Formations	Unités	Coût
0-1 Batterie de Missiles Deathstrike	2 Lance-Missiles Deathstrike	225 pts
Peloton d'infanterie mécanisée	6 unités de Gardes Impériaux et 3 Chimères	200 pts
Militarum Tempestus	8 unités de Tempestus Scions et 4 Chimères	300 pts
Batterie anti aérienne	3 Hydres	150 pts
Batterie d'artillerie	3 Basilisks <u>ou</u> 3 Manticores ou 3 Bombardes ou 3 Wyverns	225 pts 250 pts
Batterie d'artillerie lourde	1 Dominus <u>ou</u> 2 Minotaurs ou 2 Praetors	275 pts 350 pts
Batterie de Griffons	6 Griffons	250 pts
Peloton de Reconnaissance	1 Salamandre de Commandement et 3 Salamandres	150 pts
Peloton de Nettoyage	6 Hellhounds	300 pts
Escadron de Lemman Russ Conqueror	1 Lemman Russ Vanquisher Allégé et 5 Lemman Russ Conqueror	300 pts
Escadron de Lemman Russ	6 Lemman Russ	350 pts
0-1 Escadron de Lemman Russ Spéciaux	6 Lemman Russ Destroyers <u>ou</u> 6 Lemman Russ Exterminators ou 6 Lemman Russ Thunderers <u>ou</u> 6 Lemman Russ Executioners <u>ou</u> 6 Lemman Russ Démolisseurs	300 pts 350 pts 400 pts 450 pts
Peloton d'appui lourd	6 unités de Gardes Impériaux et 1 Doomhammer <u>ou</u> 6 unités de Gardes Impériaux et 1 Stormlord OU 1 Banehammer	300 pts 325 pts
Peloton de Char Super Lourd	Shadowsword <u>ou</u> Baneblade <u>ou</u> Stormblade <u>ou</u> Stormsword	200pts

### AMÉLIORATIONS DE COMPAGNIES DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

(Chaque amélioration ne peut être prise qu'une seule fois par formation et jusqu'à un maximum de 3)

Améliorations	Unités	Coût
0-1 Commandant Suprême	Ajoutez la Note Commandant Suprême à une unité Non disponible si vous disposez d'une Compagnie de Commandement	50 pts
Transports spéciaux	Remplacez les chimères de la formation par des Taurox (pour 1 Chimère chaque) <u>ou</u> Remplacez les chimères de la formation par des Taurox Prime (pour 1 Chimère chaque) <u>ou</u> Remplacez les chimères de la formation par des Crassus (pour 3 Chimères chaque)	gratuit 5 pts 25 pts
Escadron de Hellhounds	3 Hellhounds	150 pts
DCA	1 Hyde	50 pts
Escadron de chars	3 Lemman Russ Conqueror <u>ou</u> 3 Lemman Russ OU 3 Lemman Russ Executioner <u>ou</u> 3 Lemman Russ Démolisseur	150 pts 175 pts 225 pts

### SUPPORTS DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)

#### FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Formations	Unités	Coût
Escadrille d'Intercepteurs	2 Chasseurs Thunderbolts <u>ou</u> 4 Chasseurs Thunderbolts	150 pts 300 pts
Escadrille de Bombardiers	2 Bombardiers Marauders	250 pts
0-1 Soutien Orbital	1 Croiseur Lunar <u>ou</u> 1 Cuirassé Emperor	100 pts 300 pts

#### SOUTIENS DE LADEPTUS TITANICUS

Formations	Unités	Coût
Titan Reaver	1 Titan Reaver	650 pts
Titan Warlord	1 Titan Warlord	850 pts

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
<b>Léviathan</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Apocalypse Obusier 3x Canons Laser Jumelés (Droite) 3x Canons Laser Jumelés (Gauche)	120cm 75cm 45cm 45cm	3PB, MA, FrtF AP4+/AC4+ AC4+, Drt AC4+, Gch	<i>Commandant Suprême, Blindage Renforcé, Blindage arrière Renforcé, Sans peur, Transport (16) CD4 / BI2 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le Léviathan explose et inflige une touche sur un 5+ aux unités à 5cm, sur 2-3 le Léviathan est immobilisé, si il l'est déjà, il perd 1 CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
<b>Commandement</b>	Inf	15cm	6+	5+	5+	Autocanon Fusils Laser Épée tronçonneuse	45cm (15cm) (contact)	AP5+/AC6+ Arme Légère Arme d'Assaut	<i>Commandant</i>
<b>Gardes Impériaux</b>	Inf	15cm	-	6+	5+	½ Autocanon Fusils Laser	45cm (15cm)	AP5+/AC6+ Arme Légère	<i>Une unité sur deux, arrondi au supérieur, peut tirer à l'autocanon</i>
<b>Tempestus Scions</b>	Inf	15cm	5+	5+	4+	Lance-plasma Fusils Radiants Laser	15cm (15cm)	AP5+/AC5+ Arme Légère	<i>Éclaireur</i>
<b>Salamandre de Commandement</b>	VB	30cm	5+	6+	5+	Autocanon Bolter Lourd	45cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Éclaireur, Commandant</i>
<b>Salamandre</b>	VB	30cm	5+	6+	5+	Autocanon Bolter Lourd	45cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Éclaireur</i>
<b>Chimère</b>	VB	30cm	5+	6+	5+	Multi-Laser Bolter Lourd	30cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Transport (2) : Infanterie</i>
<b>Taurox</b>	VB	30cm	6+	6+	6+	Autocanons Jumelés	45cm	AP4+/AC5+	<i>Marcheur, Transport (1) : Infanterie</i>
<b>Taurox Prime</b>	VB	30cm	6+	6+	5+	Obusier Taurox	30cm	AP4+/AC4+	<i>Marcheur, Transport (1) : Infanterie</i>
<b>Crassus</b>	EG	15cm	4+	6+	5+	2x Bolter Lourd (FF) Bolter Lourd (Gauche) Bolter Lourd (Droit)	30cm 30cm 30cm	AP5+, FrtF AP5+, Gch AP5+, Drt	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) CD2 – Critique : Détruit et touche sur 6+ dans les 5cm</i>
<b>Hellhound</b>	VB	30cm	4+	6+	3+	Canon Inferno et Bolter Lourd	30cm (15cm) 30cm	AP3+, IC Arme Légère, IC AP5+	
<b>Hydre</b>	VB	30cm	6+	6+	5+	2x Canons Hydre Bolter Lourd	45cm 30cm	AP4+/AC5+/AA5+ AP5+	
<b>Griffon</b>	VB	30cm	6+	6+	5+	Mortier Griffon Bolter Lourd	30cm 30cm	1PB, Ind AP5+	
<b>Leman Russ</b>	VB	20cm	4+	6+	4+	Obusier Canon Laser 2x Bolter Lourd	75cm 45cm 30cm	AP4+/AC4+ AC5+ AP5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ Conqueror</b>	VB	25cm	4+	6+	5+	Obusier Conqueror Canon Laser	45cm 45cm	AP4+/AC4+ AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ Vanquisher</b>	VB	20cm	4+	6+	4+	Canon Vanquisher Canon Laser 2x Bolter Lourd	75cm 45cm 30cm	AP4+/AC2+ AC5+ AP5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ Vanquisher Allégé</b>	VB	25cm	4+	6+	5+	Canon Vanquisher Canon Laser	75cm 45cm	AP4+/AC2+ AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
<b>Leman Russ Executioner</b>	VB	25cm	4+	6+	5+	Canon Executioner Canon Laser	60cm 45cm	MA4+ AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ Démolisseur</b>	VB	20cm	4+	6+	4+	Canon Démolisseur et Canon Laser <b>2x</b> Lance-Plasma Lourds	30cm (15cm) 45cm 30cm	MA4+ Arme Légère, +1A, MA AC5+ AP5+/AC5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ Destroyer</b>	VB	20cm	4+	6+	5+	Canon Destroyer	75cm	AC3+, Lance	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ Thunderer</b>	VB	20cm	4+	6+	5+	Canon Démolisseur (Thunderer) et	30cm (15cm)	MA4+ Arme Légère, MA	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Leman Russ Exterminator</b>	VB	20cm	4+	6+	4+	Autocanon Canon Laser <b>2x</b> Bolter Lourd	45cm 45cm 30cm	AP5+/AC6+ AC5+ AP5+	<i>Blindage Renforcé</i>
<b>Basilisk</b>	VB	20cm	5+	6+	5+	Canon Tremble-Terre ou Bolter Lourd	120cm 120cm 30cm	1PB, Ind AP4+/AC4+ AP5+	
<b>Manticore</b>	VB	20cm	6+	6+	5+	Lance-roquettes (Manticore) Bolter Lourd	150cm 30cm	2PB, Ind, Rpt, Rchg AP5+	
<b>Bombarde</b>	VB	20cm	6+	6+	5+	Mortier de Siège Bolter Lourd	60cm 30cm	2PB, Ind, Rchg, IC AP5+	
<b>Wyvern</b>	VB	30cm	6+	6+	5+	<b>2x</b> Mortiers Stormshard jumelés Bolter Lourd	45cm 30cm	1PB, IC AP5+	
<b>Dominus</b>	EG	15cm	4+	6+	6+	<b>3x</b> Mortier de Siège	60cm	2PB, Ind, Rchg, IC	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD2 – Critique : Détruit et touche sur 6+ dans les 5cm</i>
<b>Minotaur</b>	EG	15cm	4+	6+	6+	<b>2x</b> Canon Tremble-Terre ou	120cm 120cm	1PB, Ind AP4+/AC4+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD2 – Critique : Détruit et touche sur 6+ dans les 5cm</i>
<b>Prætor</b>	EG	15cm	4+	6+	5+	Lance-missiles Prætor <b>2x</b> Bolter Lourd (FF)	120cm 30cm	2PB, Ind, Rchg AP5+, FrtF	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD2 – Critique : Détruit et touche sur 6+ dans les 5cm</i>
<b>Deathstrike</b>	VB	20cm	6+	6+	5+	Missile Deathstrike Bolter Lourd	∞ 30cm	MA2+, Uniq, TT (D6), Ind AP5+	
<b>Baneblade</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Super Obusier Autocanon <b>2x</b> Canon Laser Canon Démolisseur (FF) et Bolters Lourds Jumelés (FF) <b>2x</b> Bolters Lourds Jumelés	75cm 45cm 45cm 30cm (15cm) 30cm 30cm	AP3+/AC3+ AP5+/AC6+ AC5+ MA4+, FrtF Arme Légère, +1A, MA AP4+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>
<b>Stormsword</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon de siège Bolter Lourd (FF) <b>2x</b> Bolters Lourds Jumelés <b>2x</b> Lance-Flammes Lourd et	30cm 30cm 30cm 15cm (15cm)	3PB, IC, FrtF AP5+, FrtF AP4+ AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+</i>
<b>Banehammer</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Tremor <b>2x</b> Canon Laser Bolters Lourds Jumelés (FF) <b>2x</b> Bolters Lourds Jumelés	60cm 45cm 30cm 30cm	2PB, Rupt, FrtF AC5+ AP4+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) : Infanterie</i> <i>CD3 – Critique : Détruit et touche sur 6+ dans les 5cm</i>

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
<b>Doomhammer</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Magma 2x Canon Laser Bolters Lourds Jumelés (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	60cm 45cm 30cm 30cm	MA4+ AC5+ AP4+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) : Infanterie</i> <i>CD3 – Critique : Détruit et touche sur 6+ dans les 5cm</i>
<b>Stormblade</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Plasma Léger (FF) 2x Canon Laser Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	45cm 45cm 30cm 30cm	2xMA2+, Rchg, FrtF AC5+ AP5+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+</i>
<b>Stormlord</b>	EG	15cm	4+	6+	3+	Méga Bolter Vulcain léger (Avant) Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés 2x Lance-Flammes Lourd et	45cm 30cm 30cm 15cm (15cm)	4x AP3+/AC5+, FrtF AP5+, FrtF AP4+ AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) : Infanterie</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+</i>
<b>Shadowsword</b>	EG	15cm	4+	6+	5+	Canon Volcano (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	90cm 30cm	MA2+, TT (D3), FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Thunderbolt	A	CB	6+	-	-	Fulgurants	15cm	AP4+/AA5+, FrtF	
						Multi-Lasers (FF)	30cm	AP5+/AC6+/AA5+, FrtF	
						Roquettes	30cm	AC4+, FrtF	
Bombardier Marauder	A/EG	B	5+	-	-	Bolters Lourds Jumelés (AA)	30cm	AA5+	CD2 – Critique: le Marauder s'écrase au sol
						Bolters Lourds Jumelés (AA Arr)	30cm	AA5+, Arr	
						Canons Laser Jumelés (AA Avant)	45cm	AC4+/AA5+, FrtF	
						Bombes (Bomber)	15cm	3PB, FrtF	
Croiseur Classe Lunar	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (3)	∞	3PB, MA	
						Frappe chirurgicale	∞	MA2+, TT (D3)	
Cuirassé Emperor	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (8)	∞	8PB, MA	Lent, ne peut être utilisé aux tours un et deux d'une bataille à moins que le scénario ne précise le contraire

# FEUILLE DE RÉFÉRENCES SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Reaver	EG	20cm	4+	3+	3+	Lance-missiles Apocalypse	60cm	4PB, FrtF	Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large CD6 / BI4 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1, le Reaver explose et inflige une touche sur un 5+ aux unités à 5cm, sur 2-3, le Reaver perd 1CD, sur 4+ la fissure est réparée
						2x Destructeurs Turbo laser	60cm	4xAP5+/AC3+, Frt	
Warlord	EG	15cm	4+	2+	3+	2x Destructeurs Turbo laser (FF)	60cm	4xAP5+/AC3+, FrtF	Blindage Renforcé, Blindage arrière Renforcé, Marcheur, Sans peur Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large CD8 / BI6 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le Warlord explose et inflige une touche sur un 4+ aux unités à 5cm, sur 2-3 le Warlord perd 1 CD, sur 4+ la fissure est réparée
						Canon Gatling	60cm	4xAP4+/AC4+, Frt	
						Canon Volcano	90cm	MA2+, TT (D3), Frt	

# FEUILLE DE RÉFÉRENCE ABRÉVIATIONS

## Type :

**perso** : Personnage  
**Inf** : Infanterie  
**VL** : Véhicule Léger  
**VB** : Véhicule Blindé  
**EG** : Engin de Guerre  
**A** : Aéronef  
**VS** : Vaisseau Spatial

**CC** : valeur de Corps à Corps  
**FF** : valeur de Fusillade

## Puissance de Feu :

**AP** : Anti-Personnel  
**AC** : Anti-Char  
**MA** : Macro-Arme  
**PB** : Point de Barrage  
**AA** : Armes Antiaériennes  
**+1A** : Attaque Supplémentaire  
**FeP** : Frappe en Premier  
**IC** : Ignore les Couvert  
**Rpt** : Rupture  
**Rchg** : Rechargement  
**Ind** : Tir Indirect  
**Uniq** : Tir Unique  
**TT** : Tueur de Titan  
**Frnt** : Arc de Tir frontal  
**FrntF** : Arc de Tir frontal Fixe  
**Arr** : Arc de Tir Arrière  
**Drt** : Arc de Tir Droit  
**Gch** : Arc de Tir Gauche

**CD** : Capacité de Dommage de L'Engin de Guerre.  
**BI** : Bouclier

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
<b>Baneblade</b>	EG	15cm	4+	6+	4+	Super Obusier	75cm	AP3+/AC3+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 - Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>
						Autocanon	45cm	AP5+/AC6+	
						2x Canon Laser	45cm	AC5+	
						Canon Démolisseur (FF)	30cm	MA4+, FrtF	
						et	(15cm)	Arme Légère, +1A, MA	
						Bolters Lourds Jumelés (FF)	90cm	AP4+, FrtF	
2x Bolters Lourds Jumelés	90cm	AP4+							

## Vitesse :

**C** : Aéronef de type Chasseur  
**CB** : Aéronef de type Chasseur-Bombardier  
**B** : Aéronef de type Bombardier

## Canon Démolisseur

Cette arme possède deux profils. L'un utilisable en Tir, l'autre utilisable en assaut en fusillade