

EPIC ARMAGEDDON



CODEX

PREMIERS-NES VOSTROYENS

EA-FR

PREMIERS-NÉS VOSTROYENS



"Nous nous battons avec une foi et un courage imperturbables. Nous ne reculerons jamais. Ce monde appartient à l'Empereur et nous ne l'abandonnerons pas. "

Seigneur Maréchal Toshenko s'adressant au 16^{ème} Vostroyen lors de la défense de Nimbosa

Utiliser la liste d'armée

La liste qui suit vous permet de mettre sur pied un régiment blindé de l'*Astra Militarum* basée sur ceux des Premiers-Nés Vostroyens. Cette liste peut également être utilisée pour représenter des régiments blindés de la Garde Impériale d'autres origines comme ceux de Cadia ou de Mordia.

Les armées des Premiers-Nés Vostroyens sont organisées autour de grandes formations appelées **compagnies**, elles-mêmes complétées par des **formations d'appui** qui leurs sont autonomes.

Chaque **compagnie** peut recevoir des **améliorations**. La liste d'armée indique pour chaque **détachement** quelle **amélioration** est autorisée. Chaque **amélioration** autorisée ne peut être **prise qu'une fois** par compagnie. Les améliorations font partie intégrante des détachements et doivent respecter les règles de cohésion. Chaque compagnie peut prendre **jusqu'à trois** améliorations.

Les **formations de support** sont des formations autonomes des **compagnies**. Elles ne peuvent pas recevoir d'améliorations. Un maximum de 1/3 des points peuvent être dépensés pour ces formations.

Règle spéciale : Commissaires

Pour chaque **Compagnie** qu'inclut votre armée, un commissaire y est automatiquement intégré.

De plus, vous pouvez ajouter gratuitement un commissaire dans une **Formation d'Appui** pour chaque tranche (même incomplète) de 1 000 points dans votre armée hors formations de support.

Une compagnie ou une formation ne peut avoir qu'un seul commissaire.



Pour racheter leur faute vis à vis de l'Empereur durant l'Hérésie d'Horus, le premier né de chaque famille Vostroyenne sans la moindre exception est enrôlé dans les régiments de l'Astra Militarum.

LISTE D'ARMÉE DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Les armées des Premiers-Nés Vostroyens ont une **valeur stratégique de 2**. Toutes les formations ont une **initiative de 2+**, sauf celles de l'*Adeptus Titanicus* qui ont une **initiative de 1+**.

COMPAGNIE DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Formations	Unités	Coût
0-1 Compagnie de Commandement	1 Léviathan et 12 unités de Gardes Impériaux	600 pts
Compagnie d'infanterie mécanisée	1 unité de Commandement, 12 unités de Gardes Impériaux et 7 Chimères	400 pts
Compagnie Blindée légère	1 Lemman Russ Vanquisher Allégé et 9 Lemman Russ Conqueror	475 pts
Compagnie Blindée	1 Lemman Russ Vanquisher et 9 Lemman Russ	600 pts
Compagnie de Chasseurs de Titans	3 Shadowwords et/ou Stormblades, selon n'importe quelle combinaison	500 pts
Compagnie Mur de Feu	3 Baneblades et/ou Stormswords, selon n'importe quelle combinaison	500 pts

FORMATIONS D'APPUI DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

(Jusqu'à 2 formations d'appui par compagnie)

Formations	Unités	Coût
0-1 Batterie de Missiles Deathstrike	2 Lance-Missiles Deathstrike	225 pts
Peloton d'infanterie mécanisée	6 unités de Gardes Impériaux et 3 Chimères	200 pts
Militarum Tempestus	8 unités de Tempestus Scions et 4 Chimères	300 pts
Batterie anti aérienne	3 Hydres	150 pts
Batterie d'artillerie	3 Basilisks <u>ou</u> 3 Manticores ou 3 Bombardes ou 3 Wyverns	225 pts 250 pts
Batterie d'artillerie lourde	1 Dominus <u>ou</u> 2 Minotaurs ou 2 Praetors	275 pts 350 pts
Batterie de Griffons	6 Griffons	250 pts
Peloton de Reconnaissance	1 Salamandre de Commandement et 3 Salamandres	150 pts
Peloton de Nettoyage	6 Hellhounds	300 pts
Escadron de Lemman Russ Conqueror	1 Lemman Russ Vanquisher Allégé et 5 Lemman Russ Conqueror	300 pts
Escadron de Lemman Russ	6 Lemman Russ	350 pts
0-1 Escadron de Lemman Russ Spéciaux	6 Lemman Russ Destroyers <u>ou</u> 6 Lemman Russ Exterminators ou 6 Lemman Russ Thunderers <u>ou</u> 6 Lemman Russ Executioners <u>ou</u> 6 Lemman Russ Démolisseurs	300 pts 350 pts 400 pts 450 pts
Peloton d'appui lourd	6 unités de Gardes Impériaux et 1 Doomhammer <u>ou</u> 6 unités de Gardes Impériaux et 1 Stormlord OU 1 Banehammer	300 pts 325 pts
Peloton de Char Super Lourd	Shadowsword <u>ou</u> Baneblade <u>ou</u> Stormblade <u>ou</u> Stormsword	200pts

AMÉLIORATIONS DE COMPAGNIES DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

(Chaque amélioration ne peut être prise qu'une seule fois par formation et jusqu'à un maximum de 3)

Améliorations	Unités	Coût
0-1 Commandant Suprême	Ajoutez la Note Commandant Suprême à une unité Non disponible si vous disposez d'une Compagnie de Commandement	50 pts
Transports spéciaux	Remplacez les chimères de la formation par des Taurox (pour 1 Chimère chaque) <u>ou</u> Remplacez les chimères de la formation par des Taurox Prime (pour 1 Chimère chaque) <u>ou</u> Remplacez les chimères de la formation par des Crassus (pour 3 Chimères chaque)	gratuit 5 pts 25 pts
Escadron de Hellhounds	3 Hellhounds	150 pts
DCA	1 Hyde	50 pts
Escadron de chars	3 Lemman Russ Conqueror <u>ou</u> 3 Lemman Russ OU 3 Lemman Russ Executioner <u>ou</u> 3 Lemman Russ Démolisseur	150 pts 175 pts 225 pts

SUPPORTS DES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

(Jusqu'à 1/3 des points disponibles peuvent être dépensés pour ces formations)

FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Formations	Unités	Coût
Escadrille d'Intercepteurs	2 Chasseurs Thunderbolts	150 pts
	<u>ou</u> 4 Chasseurs Thunderbolts	300 pts
Escadrille de Bombardiers	2 Bombardiers Marauders	250 pts
0-1 Soutien Orbital	1 Croiseur Lunar	100 pts
	<u>ou</u> 1 Cuirassé Emperor	300 pts

SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Formations	Unités	Coût
Titan Reaver	1 Titan Reaver	650 pts
Titan Warlord	1 Titan Warlord	850 pts

FEUILLE DE RÉFÉRENCES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Léviathan	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Apocalypse	120cm	3PB, MA, FrtF	<i>Commandant Suprême, Blindage Renforcé, Blindage arrière Renforcé, Sans peur, Transport (16)</i> <i>CD4 / BI2 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le Léviathan explose et inflige une touche sur un 5+ aux unités à 5cm, sur 2-3 le Léviathan est immobilisé, si il l'est déjà, il perd 1 CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
						Obusier	75cm	AP4+/AC4+	
						3x Canons Laser Jumelés (Droite)	45cm	AC4+, Drt	
						3x Canons Laser Jumelés (Gauche)	45cm	AC4+, Gch	
Commandement	Inf	15cm	6+	5+	5+	Autocanon Fusils Laser Épée tronçonneuse	45cm (15cm) (contact)	AP5+/AC6+ Arme Légère Arme d'Assaut	<i>Commandant</i>
Commissaire	Perso	-	-	-	-	Arme Énergétique	(contact)	Arme d'Assaut, +1A, MA	<i>Charismatique, Meneur, Sans Peur</i>
Gardes Impériaux	Inf	15cm	-	6+	5+	½ Autocanon Fusils Laser	45cm (15cm)	AP5+/AC6+ Arme Légère	<i>Une unité sur deux, arrondi au supérieur, peut tirer à l'autocanon</i>
Tempestus Scions	Inf	15cm	5+	5+	4+	Lance-plasma Fusils Radiants Laser	15cm (15cm)	AP5+/AC5+ Arme Légère	<i>Éclaireur</i>
Salamandre de Commandement	VB	30cm	5+	6+	5+	Autocanon Bolter Lourd	45cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Éclaireur, Commandant</i>
Salamandre	VB	30cm	5+	6+	5+	Autocanon Bolter Lourd	45cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Éclaireur</i>
Chimère	VB	30cm	5+	6+	5+	Multi-Laser Bolter Lourd	30cm 30cm	AP5+/AC6+ AP5+	<i>Transport (2) : Infanterie</i>
Taurox	VB	30cm	6+	6+	6+	Autocanons Jumelés	45cm	AP4+/AC5+	<i>Marcheur, Transport (2) : Infanterie</i>
Taurox Prime	VB	30cm	6+	6+	5+	Obusier Taurox	30cm	AP4+/AC4+	<i>Marcheur, Transport (2) : Infanterie</i>
Crassus	EG	15cm	4+	6+	5+	2x Bolter Lourd (FF) Bolter Lourd (Gauche) Bolter Lourd (Droit)	30cm 30cm 30cm	AP5+, FrtF AP5+, Gch AP5+, Drt	<i>Blindage Renforcé, Transport (6)</i> <i>CD2 – Critique : Détruit et touche sur 6+ dans les 5cm</i>
Hellhound	VB	30cm	4+	6+	3+	Canon Inferno et Bolter Lourd	30cm (15cm) 30cm	AP3+, IC Arme Légère, IC AP5+	-
Hydre	VB	30cm	6+	6+	5+	2x Canons Hydre Bolter Lourd	45cm 30cm	AP4+/AC5+/AA5+ AP5+	-
Griffon	VB	30cm	6+	6+	5+	Mortier Griffon Bolter Lourd	30cm 30cm	1PB, Ind AP5+	-

FEUILLE DE RÉFÉRENCES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Leman Russ	VB	20cm	4+	6+	4+	Obusier	75cm	AP4+/AC4+	<i>Blindage Renforcé</i>
						Canon Laser	45cm	AC5+	
						2x Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Leman Russ Conqueror	VB	25cm	4+	6+	5+	Obusier Conqueror	45cm	AP4+/AC4+	<i>Blindage Renforcé</i>
						Canon Laser	45cm	AC5+	
Leman Russ Vanquisher	VB	20cm	4+	6+	4+	Canon Vanquisher	75cm	AP4+/AC2+	<i>Blindage Renforcé</i>
						Canon Laser	45cm	AC5+	
						2x Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Leman Russ Vanquisher Allégé	VB	25cm	4+	6+	5+	Canon Vanquisher	75cm	AP4+/AC2+	<i>Blindage Renforcé</i>
						Canon Laser	45cm	AC5+	
Leman Russ Executioner	VB	25cm	4+	6+	5+	Canon Executioner	60cm	MA4+	<i>Blindage Renforcé</i>
						Canon Laser	45cm	AC5+	
Leman Russ Démolisseur	VB	20cm	4+	6+	4+	Canon Démolisseur	30cm	MA4+	<i>Blindage Renforcé</i>
						et	(15cm)	Arme Légère, +1A, MA	
						Canon Laser	45cm	AC5+	
						2x Lance-Plasma Lourds	30cm	AP5+/AC5+	
Leman Russ Destroyer	VB	20cm	4+	6+	5+	Canon Destroyer	75cm	AC3+, Lance	<i>Blindage Renforcé</i>
Leman Russ Thunderer	VB	20cm	4+	6+	5+	Canon Démolisseur (Thunderer)	30cm	MA4+	<i>Blindage Renforcé</i>
et	(15cm)	Arme Légère, MA							
Leman Russ Exterminator	VB	20cm	4+	6+	4+	Autocanon	45cm	AP5+/AC6+	<i>Blindage Renforcé</i>
						Canon Laser	45cm	AC5+	
						2x Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Basilisk	VB	20cm	5+	6+	5+	Canon Tremble-Terre	120cm	1PB, Ind	
						ou	120cm	AP4+/AC4+	
						Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Manticore	VB	20cm	6+	6+	5+	Lance-roquettes (Manticore)	150cm	2PB, Ind, Rpt, Rchg	
						Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Bombarde	VB	20cm	6+	6+	5+	Mortier de Siège	60cm	2PB, Ind, Rchg, IC	
						Bolter Lourd	30cm	AP5+	
Wyvern	VB	30cm	6+	6+	5+	2x Mortiers Stormshard jumelés	45cm	1PB, IC	
						Bolter Lourd	30cm	AP5+	

FEUILLE DE RÉFÉRENCES PREMIERS-NÉS VOSTROYENS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Dominus	EG	15cm	4+	6+	6+	3x Mortier de Siège	60cm	2PB, Ind, Rchg, IC	<i>Blindage Renforcé</i> CD2 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Minotaur	EG	15cm	4+	6+	6+	2x Canon Tremble-Terre ou	120cm 120cm	1PB, Ind AP4+/AC4+	<i>Blindage Renforcé</i> CD2 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Prætor	EG	15cm	4+	6+	5+	Lance-missiles Prætor 2x Bolter Lourd (FF)	120cm 30cm	2PB, Ind, Rchg AP5+, FrtF	<i>Blindage Renforcé</i> CD2 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Deathstrike	VB	20cm	6+	6+	5+	Missile Deathstrike Bolter Lourd	∞ 30cm	MA2+, Uniq, TT (D6), Ind AP5+	
Baneblade	EG	15cm	4+	6+	4+	Super Obusier Autocanon 2x Canon Laser Canon Démolisseur (FF) et Bolters Lourds Jumelés (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	75cm 45cm 45cm 30cm (15cm) 30cm 30cm	AP3+/AC3+ AP5+/AC6+ AC5+ MA4+, FrtF Arme Légère, +1A, MA AP4+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Stormsword	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon de siège Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés 2x Lance-Flammes Lourd et	30cm 30cm 30cm 15cm (15cm)	3PB, IC, FrtF AP5+, FrtF AP4+ AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC	<i>Blindage Renforcé</i> CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Banehammer	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Tremor 2x Canon Laser Bolters Lourds Jumelés (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	60cm 45cm 30cm 30cm	2PB, Rupt, FrtF AC5+ AP4+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) : Infanterie</i> CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Doomhammer	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Magma 2x Canon Laser Bolters Lourds Jumelés (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	60cm 45cm 30cm 30cm	MA4+ AC5+ AP4+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) : Infanterie</i> CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Stormblade	EG	15cm	4+	6+	4+	Canon Plasma Léger (FF) 2x Canon Laser Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	45cm 45cm 30cm 30cm	2xMA2+, Rchg, FrtF AC5+ AP5+, FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Stormlord	EG	15cm	4+	6+	3+	Méga Bolter Vulcain léger (Avant) Bolter Lourd (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés 2x Lance-Flammes Lourd et	45cm 30cm 30cm 15cm (15cm)	4xAP3+/AC5+, FrtF AP5+, FrtF AP4+ AP4+, IC Arme Légère, +1A, IC	<i>Blindage Renforcé, Transport (6) : Infanterie</i> CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.
Shadowsword	EG	15cm	4+	6+	5+	Canon Volcano (FF) 2x Bolters Lourds Jumelés	90cm 30cm	MA2+, TT (D3), FrtF AP4+	<i>Blindage Renforcé</i> CD3 – Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.

FEUILLE DE RÉFÉRENCES FLOTTES DE L'AERONAUTICA IMPERIALIS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Thunderbolt	A	CB	6+	-	-	Fulgurants	15cm	AP4+/AA5+, FrtF	
						Multi-Lasers (FF)	30cm	AP5+/AC6+/AA5+, FrtF	
						Roquettes	30cm	AC4+, FrtF	
Bombardier Marauder	A/EG	B	5+	-	-	Bolters Lourds Jumelés (AA)	30cm	AA5+	<i>CD2 – Critique: le Bombardier Marauder s'écrase au sol et est détruit.</i>
						Bolters Lourds Jumelés (AA Arr)	30cm	AA5+, Arr	
						Canons Laser Jumelés (AA Avant)	45cm	AC4+/AA5+, FrtF	
						Bombes (Bomber)	15cm	3PB, FrtF	
Croiseur Classe Lunar	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (3)	∞	3PB, MA	
						Frappe chirurgicale	∞	MA2+, TT (D3)	
Cuirassé Emperor	VS	-	-	-	-	Bombardement Orbital (8)	∞	8PB, MA	<i>Lent, ne peut être utilisé aux tours un et deux d'une bataille à moins que le scénario ne précise le contraire.</i>

FEUILLE DE RÉFÉRENCES SOUTIENS DE L'ADEPTUS TITANICUS

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Reaver	EG	20cm	4+	3+	3+	Lance-missiles Apocalypse	60cm	4PB, FrtF	<i>Blindage Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD6 / B14 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1, le Reaver explose et inflige une touche sur un 5+ aux unités à 5cm, sur 2-3, le Reaver perd 1CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
						2x Destructeurs Turbo laser	60cm	4xAP5+/AC3+, Frt	
Warlord	EG	15cm	4+	2+	3+	2x Destructeurs Turbo laser (FF)	60cm	4xAP5+/AC3+, FrtF	<i>Blindage Renforcé, Blindage arrière Renforcé, Marcheur, Sans peur</i> <i>Peut passer au-dessus d'unités et des obstacles moins hauts que les genoux du titan et au maximum de 2cm de large</i> <i>CD8 / B16 – Critique : Le réacteur à plasma se fissure, lancez 1D6 à la fin de chaque tour pour chaque fissure. Sur un résultat de 1 le Warlord explose et inflige une touche sur un 4+ aux unités à 5cm, sur 2-3 le Warlord perd 1 CD, sur 4+ la fissure est réparée</i>
						Canon Gatling	60cm	4xAP4+/AC4+, Frt	
						Canon Volcano	90cm	MA2+, TT (D3), Frt	

FEUILLE DE RÉFÉRENCE ABRÉVIATIONS

Type :

perso : Personnage
Inf : Infanterie
VL : Véhicule Léger
VB : Véhicule Blindé
EG : Engin de Guerre
A : Aéronef
VS : Vaisseau Spatial

CC : valeur de Corps à Corps
FF : valeur de Fusillade

Puissance de Feu :

AP : Anti-Personnel
AC : Anti-Char
MA : Macro-Arme
PB : Point de Barrage
AA : Armes Antiaériennes
+1A : Attaque Supplémentaire
FeP : Frappe en Premier
IC : Ignore les Couvert
Rpt : Rupture
Rchg : Rechargement
Ind : Tir Indirect
Uniq : Tir Unique
TT : Tueur de Titan
Frnt : Arc de Tir frontal
FrntF : Arc de Tir frontal Fixe
Arr : Arc de Tir Arrière
Drt : Arc de Tir Droit
Gch : Arc de Tir Gauche

CD : Capacité de Dommage de L'Engin de Guerre.
BI : Bouclier

Nom	Type	Vitesse	Blindage	CC	FF	Arme	Portée	Puissance de feu	Notes
Baneblade	EG	15cm	4+	6+	4+	Super Obusier	75cm	AP3+/AC3+	<i>Blindage Renforcé</i> <i>CD3 - Critique : Détruit, toutes les unités dans un rayon de 5cm subissent une touche sur 6+.</i>
						Autocanon	45cm	AP5+/AC6+	
						2x Canon Laser	45cm	AC5+	
						Canon Démolisseur (FF)	30cm	MA4+, FrtF	
						et	(15cm)	Arme Légère, +1A, MA	
						Bolters Lourds Jumelés (FF)	90cm	AP4+, FrtF	
2x Bolters Lourds Jumelés	90cm	AP4+							

Vitesse :

C : Aéronef de type Chasseur
CB : Aéronef de type Chasseur-Bombardier
B : Aéronef de type Bombardier

Canon Démolisseur

Cette arme possède deux profils. L'un utilisable en Tir, l'autre utilisable en assaut en fusillade